

АПРЕЛЬ. 04. 2011

ВЫПУСК #1.

# L4D ZONE ©

Первый игровой журнал по серии игр Left 4 Dead

LEFT 4 DEAD

MAP  
PATCH  
MUTATION  
SERVER

РУБРИКИ

КИБЕРСПОРТ  
МУТАЦИИ  
ПАСХАЛКИ  
МИФЫ  
А ВЫ ЗНАЛИ?

LEFT 4 DEAD  
ZONE



ТАКЖЕ В ВЫПУСКЕ: МИНИ-КОМИКСЫ, И МНОГОЕ ДРУГОЕ



# L4D ZONE

## Привет всем читателям!

Представляю вам первый официальный выпуск нашего журнала L4D ZONE, рассчитанный на пользователей лицензионной и пиратской версии игры.

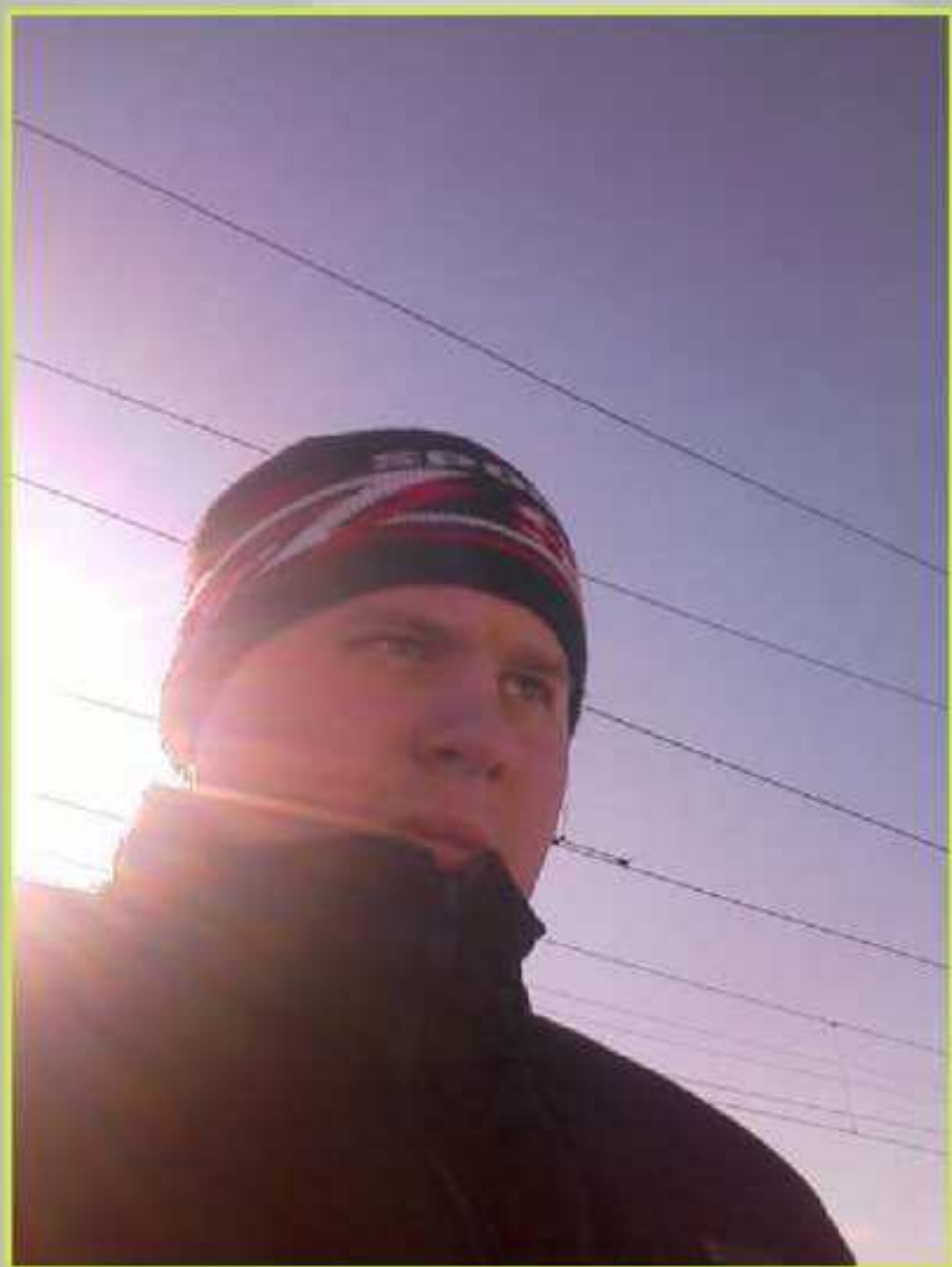
Я получил множество комментариев по поводу Beta-версии журнала, который мы опубликовали в середине марта, и в целом мы исправили все недостатки, которые были описаны в комментариях читателей.

У нас появился раздел «Киберспорт», при поддержке web-сайта VS-Play, мы им очень благодарны за предоставление такого рода информации нашему журналу.

Журнал ориентирован для серии игр Left 4 Dead, в нем мы будем рассказывать о самых интересных дополнительных картах, модах, скинах, а также о людях которые их делают. А также о турнирах, серверах, мутациях, софте, железе и так далее. И конечно же новейшей версии патча для пиратской версии игры.

Дорогие читатели, оставляйте своё мнение о журнале, на сайте [www.l4d-zone.ru](http://www.l4d-zone.ru)

**Алексей Морозов**



# СОДЕРЖАНИЕ #01

- стр 3. COLD STREAM BETA
- стр 4. МУТАЦИИ
- стр 6. МИФЫ
- стр 8. ОПИСАНИЕ СЕРВЕРОВ
- стр 12. А ВЫ ЗНАЛИ?
- стр 15. КИБЕРСПОРТ
- стр 18. ПАСХАЛКИ
- стр 20. DEAD BEFORE DAWN
- стр 22. ВОПРОС/ОТВЕТ
- стр 24. КОНКУРС
- стр 26. БАГИ В LEFT4DEAD



## Комплектация журнала

В данный момент журнал «L4D ZONE» выходит ежемесячно в формате А4.

**НЕ ДЛЯ ПРОДАЖИ**

**«L4D Zone» В СЕТИ:**

**ГРУППА «В КОНТАКТЕ»**

<http://www.vkontakte.ru/club25090070>

**ОФИЦАЛЬНЫЙ ФОРУМ**

[www.l4d-zone.ru](http://www.l4d-zone.ru)

## Система оценок

- 10 – 100% качество
- 9.0 - Превосходно
- 8.0 - Замечательно
- 7.0 - Хорошо
- 6.0 - Нормально
- 5.0 – Средне
- 4.0 - Плохо
- 3.0 – Очень плохо
- 2.0 - Отвратительно
- 1.0 - Бесполезно



# Left 4 Dead 2 Maps

## **Cold Stream Beta**

22 Марта, было выпущено дополнение к Left 4 Dead 2 под названием Cold Stream (Холодный поток). По оценке нашего журнала кампания оказалась очень нестабильна, особенно при игре в Versus,

Так же есть множество недоработок, которые напрягают игрока при прохождении Cold Stream.

Конечно же, плюс этой кампании, это её новизна. Хоть это и Бета-Версия, но в неё приятно поиграть.

Большим плюсом кампании является растительность (деревья, кусты), особенно для зараженных Толстяка и Курильщика, т.к. их практически не видно. И это позволяет незаметно подкрадываться к выжившим.

Дополнение было выпущено пока что только для PC/Mac версий. Версия для Xbox360 появится с выходом полного DLC.

Примечание:

Если вдруг возникнут проблемы в начале кампании, голосуйте за перезапуск главы. Каждому игроку необходимо находиться рядом с радио, чтобы активировать спасение в начале финальной карты.



Оценка нашего журнала

**5** из 10

# Мутации

Режим появившийся в первом крупном дополнении для игры Left 4 Dead 2 под названием «Переход» (The Passing).

Мутации являются еженедельными событиями, и совмещают в себе комбинацию функций различных режимов или отдельных элементов игровой механики.

Выбрать определенную мутацию нельзя, каждую неделю появляется новая, рассчитанная на игру с различным количеством человек, в зависимости от режима, взятого за основу.



## “Последний человек на Земле” (Last Man On Earth)



**Режим игры: одиночная компания**

### Описание:

В мире остались только ты и особые зараженные... Шансы выжить почти нулевые, но бой только начинается...

Мутация предназначена для одиночного прохождения кампании, по-пути вы встретите только особо-зараженных зомби.

Но не все так печально как кажется: если вас схватили, это еще не поражение. При нанесении вам 50 урона зомби исчезают. Это, конечно, хорошо, но упасть можно лишь раз, после чего вы будете сразу ЧБ.

Очень интересная мутация, особенно если в сети нет друзей, а поиграть интересно хочется.

Для запуска Мутации необходимо набрать в консоли команду:  
map <название карты> mutation1

## “В голову” (Headshot!)



**Режим игры: кооператив.**

### Описание:

В мире покоренным зомби только пуля в голову спасет их от бессмысленной жизни. Стреляй точнее, береги патроны, спасай свою жизнь.

Мутация для совместного прохождения. Очень интересно проходить с друзьями, ведь зомби стали бронированными и это добавляет сложность и веселье в игру.

Только убежище дает ощущение безопасности от жутких созданий. Удачной охоты за головами.

Для запуска Мутации необходимо набрать в консоли команду:  
map <название карты> mutation2

## “Истекая кровью” (Bleed Out).



**Режим игры: кооператив.**

### Описание:

Ваше здоровье медленно, но верно близится к нулю. И в мире нет средства, чтобы вылечиться.

Только обезболивающие и адреналин продлевают жизнь, и оттягивают смерть. В

Мутации вы не найдете ни одной аптечки, только адреналин и обезболивающие на пути. Для запуска

Мутации необходимо набрать в консоли команду: map <название карты> mutation3



## “Опасная восьмерка” (Hard Eight)



**Режим игры: кооператив.**

### Описание:

Сложность этой мутации в увеличенном лимите зараженных с 4 до 8. Это сильно сказывается на игре: вдвое чаще спасать друзей, вдвое быстрее реагировать на врага. В Мутацию не поиграть одному, т.к. количество зараженных не дает даже шанса прожить долго.

Для запуска Мутации необходимо набрать в консоли команду:  
map <название карты> mutation4



# Мифы

Задротами обычно называют людей особо пристрастившихся к игре и набившие руки на исполнении мастерских трюков в ней, проще говоря это персонажи тянущие на разряд профи, эдакие киберзлыдни убивающие нубосуществ с полколена. Также говорят что это нервные, ранимые, часто озлобленные и мягкотелые в жизни жалкие людишки, жующие за компом полуфабрикаты вместо нормальной еды и 24 часа в сутки проводящие в так ими нежно обожаемой игре.

Миф о задротах заключается пожалуй в том, что это якобы действительно некие профи а точнее профессионалы в игре. Отвечу почему это не так, и вот аргументы. Давайте рассмотрим несколько признаков профи - это люди, посвятившие всю свою жизнь определенному занятию, в данном случае игре, мы их называем обычно киберспортсмены. Скажете а в чем же разница задроты также проводят кучу времени в игре. Однако разница есть и она в качестве провозждения этого времени:



1) Профи не ливает, ни ливает даже тогда когда все безнадежно, профи не ливает даже в тех случаях когда в его тиме идут разборки кто не прав и кто сыграл хуже, хотя профи во время игры не ведут разборки кто сыграл хуже, профи играют. Задроты же) ну сами знаете как это бывает)

2) Профи не обвиняют других в своих ошибках, и даже если ошибся напарник, профи не делают ему замечаний во время матча, все после. Сосредоточение только на игре. Задроты же умудряются зайти на паблик и выложить прекрасный великий русский во всех его словотворческих.

3) Профи не делают глупых ошибок, не повторяют старых ошибок и не шутят по поводу собственных ошибок, а повышают скилл. В этом пункте задроты обычно говорят «у меня баганула игра» или что то в этом роде.

4) Профи думают в игре, ищут всегда новые возможности в улучшении собственного мастерства в игре, и лучшего исхода для себя и команды, а не попивают пивко пока идет 20 секундное ожидание респауна.

5) Профи перед началом игры всегда готовят ряд фишек сопернику, ряд неожиданностей, анализируя тактику соперника заранее, стиль ведения игры и его слабости. Задроты нервно курят перед матчем.



6) Профи не играют на паблице. Это как правило запараленный сервак, евент туда (хотя бы в спектры) получить могут только сами профи либо их друзья. Задроты играют на мультислотовых нубосервах и считают себя мегопрофи.

7) Профи играют как правило на конфогле или цево. Задроты сами знаете, где и на чем.

8) Профи уважают себя и умеют уважать соперников, не опускаются до оскорблений, флуда в чат типа: «OMG!!! Фаусту пи...ец!!! А я не смогу отправлять всех на википедию»

9) Реалистично смотрят на собственные способности и не упускают возможности поучиться у лучших игроков.

10) Профи знает правила ЕСЛИ, задроты о них почти ничего не слышали.

Таким образом, разница между этими типами игроков по-моему существенная, тем кому кажется что он нашел в себе какие-то из перечисленных думаю есть над чем пораскинуть мозгами.

**Автор рубрики: Ганс**



# Описание серверов игр I4d и I4d2

## DEAD LAND

ИГРОВЫЕ СЕРВЕРЫ

Здравствуйтесь уважаемые читатели журнала мы в этой рубрике будем описывать работу серверов игр Left4Dead и Left4Dead 2. В дальнейшем, так же мы собираемся выкладывать демки серверов на нашем сайте.

В нашей рубрике, мы обратили внимание на серверы сайта [www.deadland.su](http://www.deadland.su). Сайт предлагает всем на выбор 4 сервера, все сервера для left 4 dead 2, по словам Администрации сайта, их сервера очень хорошего качества, и на них приятно провести время за игрой. Вот и мы решили проверить насколько всё так хорошо.

**Сайт предоставляет 4 игровых сервера:**

### **Сервер DeadLand [Confogl] 4vs4**

**Слотов: 11**

Адрес сервера: 217.23.143.52:27015

Сервер для проведения турниров и битв кланов, очень хороший и без лагов с установленным Confogl-2.2.2.



### **Сервер [DeadLand] [Perkmod] [8vs8]**

**Слотов: 17**

Адрес сервера: 217.23.136.152:27015

На сервере установлен 61 плагин и игра сильно модифицированная.

### **Сервер DeadLand [Coop]**

**Слотов: 8**

Адрес сервера: 217.23.143.50:27015

Сервер работает в режиме кооператив, так же установлены кастомные кампании.

### **Zombie-Apocalypse/Perks+Points/**

**Слотов: 21 (10vs10)**

Адрес сервера: 217.23.136.142:27015

На сервере так же имеется пакет плагинов расширяющие возможности игроков.



# DEAD САНДО

ИГРОВЫЕ СЕРВЕРЫ

Серверы были протестированы на играбельность в течении четырех дней и мы может подвести итоги. Под наш тест попали только два сервера. Мы не тестировали Соор и Confogl серверы, т.к. они стандартны.

## Примечание:

1 Сервер: Сервер [DeadLand] [Perkmod] [8vs8] на 17 слотов

2 Сервер: Zombie - Apocalypse/Perks+Points/10vs10/Ru на 21 слот

## Тест на стабильность

За время проведения нами на сервере, мы выявили, что работа серверов вполне стабильна, но претензии по каналу интернета(потеря пакетов) сервера все равно имеются .

**Наша оценка стабильности: 7**

## Тест на вылеты сервера

За четыре дня тестов, на сервере мы проводили время примерно по 4 часа. Сервер на 17 слотов упал всего два раза. А Сервер на 21 слот - не падал.

**Наша оценка серверов: 8**

## Лояльность к игрокам

Отношение ко многим игрокам - не очень. На первом сервере, под вечер часто выгоняют новичков. На втором сервере, выгоняют меньше.

**Наша оценка лояльности: 5**

## Плагины

На серверах стоит довольно внушительный список изменений, примерно 62 плагина. Нам очень понравился набор плагинов, и по этому мы рекомендуем попробовать поиграть на серверах.

**Наша оценка Плагинов: 8**



# DEAD СЛАПО

ИГРОВЫЕ СЕРВЕРЫ

## Работа Администрации:

За время проведения на серверах, нами не было замечено, что администраторы серверов пользовались своим положением, и мы с полной уверенностью можем гарантировать честную игру.

## Дополнительные карты:

Так же на серверах стоят дополнительные карты, что не может не радовать игроков. Мы не смотрели какие именно там стоят дополнительные карты, но думаем в следующем выпуске упомянем.

**Оценка Серверов: 8**

## Статистика по каждому игроку:

На всех серверах стоит полная статистика игроков, и про многое другое.

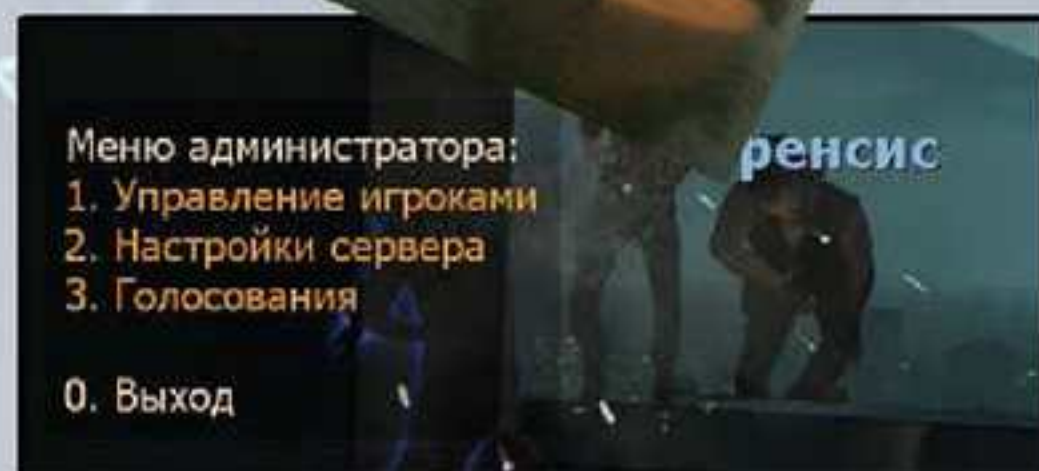
**Наша оценка: 10**

## Итог:

За данные четыре дня мы протестировали сервера и можем твердо сказать, что сервера получились на славу.

**Оценка нашего журнала**

**8 из 10**

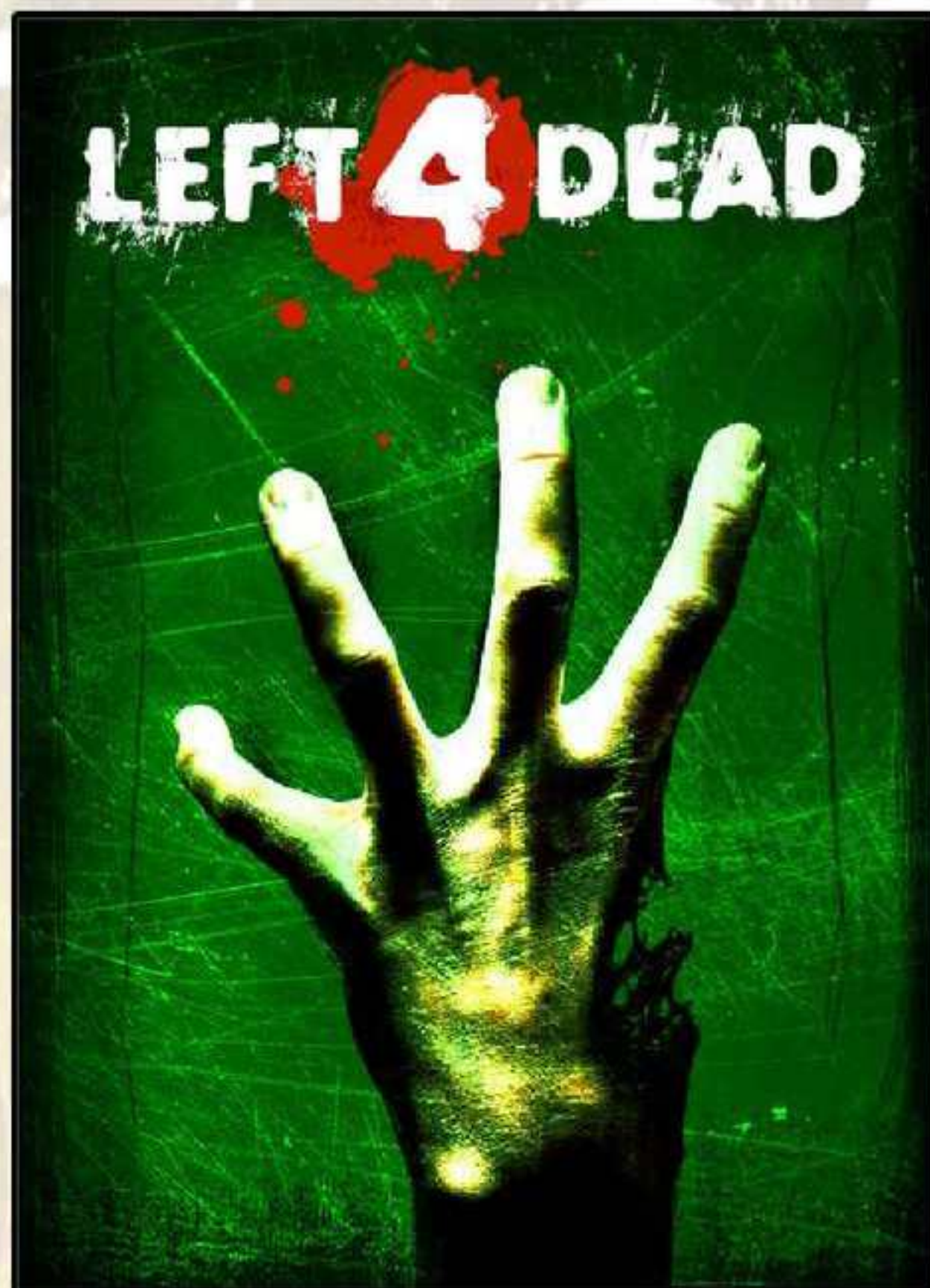




# А вы знали ???

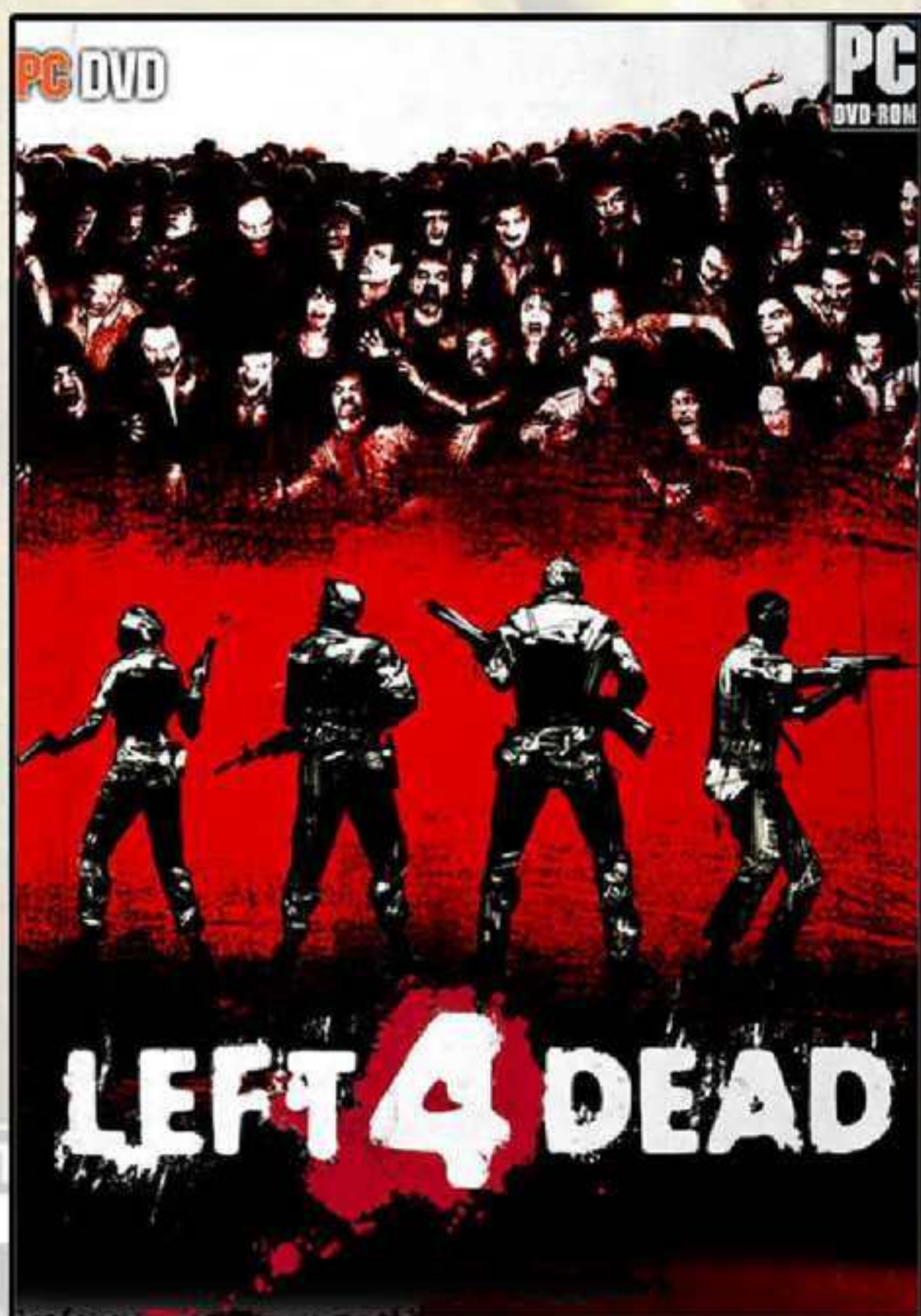
## Обложка игры

В Valve были вынуждены изменить оригинальную обложку игры, чтобы удовлетворить требования организации ESRB, определяющей рейтинги игр. Первоначально на обложке была изображена рука (принадлежащей Андреа Виклинд — художнице Valve), у которой были оторваны мизинец, безымянный палец и большой палец, но чтобы соответствовать более широкой возрастной группе по рейтингу ESRB изображение было изменено так, что оторванным остался только большой палец. Также была изменена обложка для выпуска игры в Великобритании, поскольку рука с двумя выставленными пальцами и повернутая тыльной стороной по отношению к зрителю считается там оскорблением. Поэтому в британской версии обложки изображена рука, повернутая другой стороной к зрителю. Как и на обложке первой части, отсутствие большого пальца не прошло цензуру в Германии и Японии.



## Обвинения в расизме

Вили Джефферсон из «Houston Chronicle» после просмотра рекламного ролика по игре высказал мнение, что некоторые из зараженных являются афроамериканцами, что является проявлением расизма. Чет Фэлизек заявил, что разработчики не пытались вложить в игру какой-то расистский подтекст, и среди Заражённых были представители разных рас, а не только афроамериканцы. В блоге «Kotaku» ситуацию прокомментировали следующими словами «похоже Джефферсон пытается бороться с проблемой там, где её нет». Другие отметили, что появление афроамериканцев в видео просто отражает расовое разнообразие Нового Орлеана.



## **Бойкот**

Через неделю после анонса Left 4 Dead 2 на E3 2009 несколько игроков Left 4 Dead призвали к бойкоту второй части игры и создали группу в Steam «L4D2 Boycott (NO-L4D2)», в которую очень быстро вступили более 10 000 участников за одну неделю, и более 37 000 за месяц. Они опасались, что Valve больше не будет поддерживать первую часть игры. Также их беспокоило содержание видео, показанного на E3. Персонажи, изображения, музыка — всё это не соответствовало атмосфере первой части. Поклонники игры боялись, что выход второй части расколует игровое сообщество.

В ответ на эти жалобы директор по маркетингу компании Valve Даг Ломбарди заявил, что анонс второй части не означает прекращение поддержки первой части. Он объяснил, что у команды разработчиков возник ряд новых идей по улучшению игры, но их нельзя реализовать как простой загружаемый контент из-за очень большого количества нового материала и трудности выпуска большого количества патчей как в Team Fortress 2. Команде разработчиков понравилась идея выпуска продолжения игры спустя год после выхода первой части, хотя по словам Фэлизека, управляющий директор компании Гейб Ньюэлл скептически отнесся к этому предложению, но его удалось переубедить.



В сентябре 2009 года Valve пригласила двух лидеров бойкота на тест Left 4 Dead 2. Игра произвела на них приятное впечатление, и они высказали мнение, что вторая часть должна получиться очень хорошей. В группе бойкота их слова восприняли скептически.



14 октября 2009 года лидеры группы бойкота объявили, что они прекращают свой бойкот и закрывают группу численностью в 40 000 человек, так как Valve выполнила своё обещание по дополнительному материалу игры, выпустив загружаемый контент «Crash Course». Лидеры группы также заявили, что группа бойкота больше не преследует ту цель, с которой она создавалась, а используется только для поливания грязью компанию Valve и других игроков. Значительное число членов группы высмеяло заявление лидеров и обвинило их в том, что они были подкуплены Valve. На видео-интервью, опубликованном 29 октября 2009 года, Гейб Ньюэлл отметил, что люди, состоящие в группе бойкота, делают предзаказы намного активнее людей, которые в этой группе не состоят.



## Название

Название игры Left 4 Dead не имеет точного перевода на русский язык, т.к. оно имеет несколько смыслов. Цифра «4» в названии с одной стороны воспринимается как число, обозначающее количество главных героев, а с другой стороны является формой записи слова «for» (русск. для), которое созвучно английскому «four» (русск. четыре). Поэтому название игры имеет следующие варианты перевода: «брошенная четвёрка обречённых», «брошенные умирать», «оставленные мертвецам» и т.п.

## Разработка.

Разработка игры началась в середине 2005 года. Компания Turtle Rock Studios захотела сделать игру в духе фильма ужасов с упором на мультиплеерную составляющую и высокую реиграбельность. Первое упоминание об игре появилось рождеством 2006 года в журнале PC Gamer UK в виде 6-страничной статьи, описывающей процесс разработки в штаб-квартире Turtle Rock Studios. Тизер был выпущен вместе с The Orange Box. Первая возможность поиграть в Left 4 Dead появилась на Showdown 2007 LAN в Сан-Хосе и QuakeCon 2007. Turtle Rock Studios анонсировала игру 20 ноября 2006 года. 10 января 2008 года Turtle Rock Studios вошла в состав Valve, т.к. между компаниями были хорошие отношения, и их сотрудничество было взаимовыгодно. Игра стала доступна для предзаказа в Steam 15 октября 2008 года.

Компания Valve потратила 10 миллионов долларов на рекламную кампанию в США и Европе, которая включала в себя рекламу по телевидению, в печатных изданиях, в интернете и на рекламных щитах. Также компания Valve организовала конкурс под названием «Чувак, где мой большой палец?» (англ. Dude, where's my thumb?), предложив бесплатные копии игры тем людям, кто придумает лучшее изображение на тематику игры.



MATURE 17+



PC





Для начала стоит расставить все точки над «и» и понять, что же означает это модное слово?

Киберспорт — спортивные соревнования по компьютерным видеоиграм.

История киберспорта началась с игры Doom, которая имела режим сетевой игры через локальную вычислительную сеть. Благодаря популярности игры Quake, в 1997 году в США появилась первая лига киберспортсменов — «Cyberathlete Professional League»

В наше время киберспорт развит повсеместно, в каждой стране, в каждом регионе есть ряд организаций, от любительских до профессиональных, поддерживающие различные игры. И конечно же, серия игр Left4Dead не осталась без внимания.



Ярким примером является киберспортивный портал VS-Play.ru, активно продвигающий Left4Dead и Left4Dead2 как киберспортивные игровые дисциплины. Благодаря регулярным турнирам и стремлением администрации максимально заинтересовать посетителя, игроки создают команды, проводят регулярные тренировки, оттачивая личные и командные навыки, играют пкв и кв в рамках действующих Лиг портала VS-Play.ru, а также участвуют в турнирах.





# О турнирах VS-play

За период своего существования (а это без малого 1,5 года) портал VS-Play.ru провел множество турниров и интересных эвентов, такие как викторины, прямые трансляции матчей, розыгрыши призов и многое другое. Последним крупным событием стала(и является на сегодняшний день) серия турниров «Winter VS series», представляющая собой 4 последовательных турнира обеих частей Left4Dead формата 2x2 и 4x4, с денежными призовыми фондами и призами в виде выделенных игровых серверов на площадке teamserver.ru - партнеров проекта. А с апреля стартует завершающий, 4й турнир в рамках Left4Dead2 формата 4x4, который станет первым за всю историю игры турниром, проходящим на нестандартных игровых кампаниях! Ждите анонс в ближайшее время!

Архив онлайн трансляций матчей с комментаторами: [www.own3d.tv/live/4181](http://www.own3d.tv/live/4181)



## От основателя портала VS-Play.ru.

Со дня открытия портала мы собрали стабильное сообщество игроков, большинство из которых играет на довольно высоком уровне, а некоторые «наши» российские команды занимают призовые места на европейских чемпионатах. На сегодняшний день у нас зарегистрировано более 350 команд, проведено множество турниров, реализовано огромное количество сервисов для пользователей. Весь движок (CMS) сайта написан нами с нуля и постоянно дорабатывается и, как многие уже знают, в скором времени мы готовим сюрприз для всех наших посетителей - глобальное обновление, которое позволит нам выйти на принципиально новый уровень(более детальная информация будет опубликована в новостях VS-Play.ru).



Мы рады, что имеем возможность поддерживать и развивать Left4Dead как киберспортивную дисциплину и благодарны всем тем, кто помогает развивать проект!

В дополнительных файлах к журналу вы найдете Демо запись интересного, на наш взгляд, матча 1/2 финала турнира «Winter VS series: Left 4 Dead 2 2x2» - «Team Yes!» -VS- «Versus» (<http://rghost.ru/4837792>)



Наши ближайшие планы - закончить работу над новым движком портала, который даст нам возможность в будущем подключать абсолютно любые «модули» к сайту, будь-то новые системы просчета рейтингов, новые системы турниров или же элементы социальной сети.

Также будет принципиально новый дизайн с некоторыми инновационными внедрениями.

Плюс ко всему, новый движок уже адаптирован под мультязычность, что позволит привлечь зарубежную аудиторию.

А по внутреннему развитию - добавление таких игр, как Counter Strike и Call of Duty, с регулярными турнирами, лигами и дивизионами. Ну и не забываем про наш Античит для игр.

# Пасхалки

В миссии с выходом на поверхность вместе с Бурбоном есть милая отсылка к игре Left 4 Dead от Valve — рука с оторванным большим пальцем. Точно такая же изображена на обложке игры. Найти её можно около дома с воротами к которому нас отправляет тот самый Бурбон. Пугаем выстрелом демона, спускаемся в подземный переход и посередине лужи видим ту самую руку.



И в 1-ой и во 2-ой части много говорится о вампирах. Френсис постоянно утверждал, что видел одного, и Эллис с Ником говорили о них. Везде можно найти трупы с укушенной шеей. Зомби это или же вампиры?

В дополнение «Переход» для 2-ой части можно увидеть проезжающий мимо автобус группы Modnight Riders.



Рекламируется сок Orange Box. Также выходило специальное издание Valve под таким же названием, которое включало в себя 3 игры по стоимости одной.

На кольце у Ника и на татуировке Френсиса виден один и тот же узор.

Френсис



Ник



A large, irregular red splatter graphic is centered on the page. It has a dark, almost black center with bright red, ink-like edges that bleed outwards. The splatter is roughly circular but elongated vertically, with several smaller red droplets trailing downwards and to the left.

**LEFT 4 DEAD**

# Left 4 Dead 2 Maps Dead Before Dawn Too

Великолепная, большая карта для L4D2. Проходя с другом мы затратили 1.30 часа игры, для полного прохождения. Кампания разнообразна своим видом.

Очень впечатлило красивые пейзажи на первых картах. Карта является довольно сложно, но прохождение ее доставляет массу удовольствия.

Впечатлило отлетевший пропеллер вертолета при его падении, во четвертой карте когда вы находитесь в супермаркете вам предстоит закрыть все доступные входы, что делается долгим нажатием на клавишу у двери. Выходить из супермаркета не советуем, т.к. вас там ждет смерть.

Последняя карта просто шедевр, за время ее прохождения нам пришлось одолеть 5 танков, и в конце ее вас ждет целый форт, для того чтобы отбиться от полчища зомби и дождаться долгожданного авто, которое умчит вас от этого проклятого места.



**Оценка нашего журнала**

**9 из 10**

# L4D ZONE

ИГРОВОЙ ЖУРНАЛ

ПО СЕРИИ PC ИГР LEFT 4 DEAD

ГЛАВНАЯ СТРАНИЦА • ФОРУМ  
ПРИВЕТСТВУЮ ВАС ГОСТЬ • РЕГИСТРАЦИЯ • ВХОД

Поиск...

Журнал / Редакция

[ Новые сообщения • Участники • Правила форума • Пятница, 24.03.2011, 15:57 ]

## ХОЧЕШЬ ВНЕСТИ ВКЛАД В РАЗВИТИЕ НАШЕГО ЖУРНАЛА?

**Журнал, обсуждение статей**  
Отзывы, предложения, критика

**Конкурсы**  
В этом форуме разнещ...

**Почта журнала**  
Обсуждение писем, вопросы, предложения, критика...

**Сайт и форум**  
Отзывы, предложения, критика

**Наша Поддержка**  
Сайты которые помогают журналу

# СТАНЬ РЕДАКТОРОМ

ЕСЛИ У ТЕБЯ ЕСТЬ ЧУВСТВО ЮМОРА И БОЛЬШИЕ ПЛАНЫ НА БУДУЩЕЕ, А ТАК ЖЕ ИНТЕРЕС К СЕРИИ LEFT 4 DEAD

ПОДАВАЙ ЗАЯВКУ НА САЙТЕ:  
[WWW.L4D-ZONE.RU](http://WWW.L4D-ZONE.RU)

# Вопрос / Ответ

## » Как открыть консоль?

Ответ:

Идите в Настройки -> Клавиатура/Мышь -> Включить Дев. консоль, далее нажми тильду (~) и откроется консоль.

## » Не могу зайти на сервер, пишет «STEAM Validation rejected» ?

Ответ:

Это значит, что сервер, к которому вы пытаетесь подключиться - лицензионный. у вас же - пиратка...

## » Не подключается к серверу. Пишет connection failed after 10 retries ?

Ответ:

1. Сервер не работает (дали левый IP)
2. Вы ошиблись при вводе IP
3. У вас проблемы с интернетом.

## » Как мне посмотреть, какая у меня версия?

Ответ:

Зайдите в игру, откройте консоль и напишите version - жмите Enter и вы увидите свою версию.

## » Как мне поиграть на No-Steam серверах

Ответ:

- \* Найдите список No-Steam или IP адрес любого инетесующего вас сервера.
- \* Скопируйте IP-Адрес сервера (пример: 10.204.111.28:27016)
- \* Зайди в игру
- \* Откройте консоль (~)
- \* Впишите: connect 10.204.111.28:27016, где 10.204.111.28:27016 - IP адрес и порт сервера



**» Что нужно чтобы переделать скин персонажей, оружия и тд ( photoshop плагин VTF имеется )**

Ответ:

Подробную информацию вы можете посмотреть в Контакте. Вот ссылка

**» Почему когда я нажимаю скачать игру у меня я появляются какие-то каракули?**

Ответ:

Нажми правую кнопку на ссылке и нажми «Сохранить по ссылке как»

**» Как зайти в игру под своим аккаунтом**

Ответ:

Скачайте программу Steam, войдите под своим логином и паролем, и играйте в те игры, которые есть у вас на аккаунте.



**» Когда захожу на сервер, игра пишет: Please remove plug-ins before attempting to connect to a VAC secured server**

Ответ:

Может быть несколько причин.

Проверьте вашу аддонс папку на наличие sourcemod metamod и удалите их. Серв, к которому вы присоединяетесь, коряво взломан (одна из причин). Что бы это исправить, скачайте наш последний крик

**» Когда захожу на сервер пишет: server is enforcing consistency for this file :left4dead2?/pak01 dir.vpk и когда открываю чат игра виснет**

Ответ:

Это означает, что вы изменяли содержимое этого файла. А с недавнего времени валв запретило это.



# Конкурс



## Часть 1.

Смотря на скриншоты, назовите карту, где расположен персонаж. Вам нужно указать, кампанию и название карты в которой находится эта местность.

Для ответов по этому конкурсу, вам нужно прислать «В Контакте» личное сообщение

<http://vkontakte.ru/lord26>, в формате:

## Часть1.

1. Кампания - название карты.
2. Кампания - название карты.

...

## Часть2.

1. Цифра ответа
  2. Цифра ответа
- ...
10. Цифра ответа

Участие принимают только те участники, которые состоят в группе журнала:

<http://vkontakte.ru/club25090070>

Первым трём правильно ответившим участникам, прилагается «Подарок»